



---

# **TOURING CAR**

---

## **championship**

### Fichier d'aide de Touring Cars

[Appendum \(English\)](#)

[Copyright](#)

[Soutien technique](#)

[Codemasters sur le Web](#)

### Cartes graphiques 3D

[Vue générale](#)

[Les derniers gestionnaires](#)

[Sites Web](#)

### Configuration du Joystick

[Vue générale](#)

[Comment installer un gestionnaire de joystick sous Windows](#)

[Comment configurer votre \(vos\) joystick\(s\) sous Windows](#)

[Comment configurer votre \(vos\) joystick\(s\) pour TOCA Touring Car Championship](#)

[Utiliser plusieurs joysticks](#)

[Dépannage](#)

### DirectX 5

[Qu'est-ce que DirectX](#)

[Dépannage](#)

The logo for TOCA, featuring the letters 'TOCA' in a stylized, blue, outlined font. The 'O' is a circle with a horizontal line through it. A horizontal line extends to the right from the end of the 'A'.

# **TOURING CAR** **championship**

## Copyright

@1997 The Codemasters Software Company Limited et Codemasters Limited. "Codemasters". Tous droits réservés. BTCC. Le British Touring Car Championship (Championnat de voitures de tourisme britannique), TOCA et toutes ses variations, copyrights, marques et images utilisés ou associés au British Touring Car Championship du Royal Automobile Club et/ou représentant les voitures du BTCC sont sous copyrights et/ou sont des marques déposées de TOCA Limited et sont utilisées sous licence par Codemasters. Toutes les autres marques sont des marques de leur propriétaire respectif.

[Retour au menu principal](#)



---

# TOURING CAR

---

## championship

### Soutien technique de Codemasters

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation de TOCA Touring Car Championship, un soutien technique est disponible. Veuillez nous contacter, nous serons heureux de vous aider.

**Téléphone** (GB) (0)1926 816044  
(De 9h00 à 17h30, heure locale)  
**Fax** (0)1926 817595  
**Courrier** Technical Support  
Codemasters  
P.O. Box 6  
Leamington Spa  
Warks CV32 0SH  
Angleterre

**Courrier électronique** [jayeshp@codemasters.com](mailto:jayeshp@codemasters.com)  
**WWW** <http://www.codemasters.com>

**Téléphone** (France) 04 72 13 24 09  
(de 9h00 à 17h30)  
**Fax** 04 72 1323 00  
**Courrier** Technical Support  
Codemasters  
47 rue Maurice Flandin  
69003 Lyon  
France

Veuillez nous fournir le plus de renseignements possibles figurant dans la liste suivante:

#### A propos de votre système

- La marque et le modèle de votre PC
- Le type et la vitesse du processeur
- La quantité de mémoire
- Le système d'exploitation
- La marque et le modèle de la carte vidéo principale
- La marque et le modèle de la carte accélératrice (si installée)
- La marque et le modèle de la carte son
- L'espace libre sur votre disque dur
- Tous les périphériques raccordés à votre machine (ex. imprimantes, unités de sauvegarde rapide, clés électroniques, scanners)

## **A propos du problème**

- Description du problème
- Les étapes pour reproduire le problème

[Retour au menu principal](#)

The logo for TOCA, featuring the letters 'TOCA' in a stylized, blue, outlined font.

---

# **TOURING CAR**

---

## ***championship***

### Codemasters sur le site Web

TOCA Touring Car Championship a son propre site web sur l'Internet. Vous pourrez y consulter le panthéon de TOCA Touring Car Championship, et télécharger les tours les plus rapides après les avoir consultés, à l'adresse suivante:

<http://www.touringcar.com>

Vous pouvez également consulter le principal site web de Codemasters à l'adresse suivante:

<http://www.codemasters.com>

Dans la section concernant le soutien technique, vous pouvez remplir un formulaire décrivant le problème et nous l'envoyer par courrier électronique. Nous vous répondrons dans les plus brefs délais.

[Retour au menu principal](#)



# **TOURING CAR** *championship*

## Cartes graphiques 3D

TOCA Touring Car Championship fonctionne mieux lorsqu'il est utilisé avec une carte accélératrice 3D. Nous avons testé le jeu avec toutes les cartes graphiques les plus utilisées afin d'assurer une plus grande compatibilité.

Pour que votre carte accélératrice 3D soit la plus performante possible, nous vous recommandons d'installer les [derniers gestionnaires](#) pour votre carte.

Dans l'éventualité où les problèmes persistent avec l'affichage, nous avons élaboré plusieurs configurations de jeu optimisées pour des cartes spécifiques. Il est possible que la configuration soit différente du menu Touring Car Launch (Exécution de Touring Car) sous accélératrice 3D.

[Retour au menu principal](#)



# TOURING CAR championship

## Les derniers gestionnaires des cartes graphiques 3D

**IMPORTANT! SI VOUS POSSEDEZ UNE CARTE GRAPHIQUE 3D, VOUS DEVREZ VERIFIER QUE VOUS AVEZ LES TOUT DERNIERS GESTIONNAIRES.**

Vous avez deux manières de le vérifier:

- Si vous avez accès à l'Internet, consultez le site web pour connaître le fabricant de votre carte (voir la section 'Web Links' (Liens du Web) sous le menu installation). Si vous consultez la section 'drivers' (gestionnaires) du site, vous pourrez télécharger et installer les derniers gestionnaires pour votre carte. Il vous suffit de suivre les instructions sur le site.
- Les derniers gestionnaires pour la plupart des cartes 3D (à partir du 23 octobre 1997) sont compris sur ce CD dans le répertoire 'drivers' (gestionnaires). A l'aide du tableau ci-dessous, sélectionnez le répertoire correspondant à votre carte et suivez les instructions dans le fichier 'readme.txt' à l'intérieur du répertoire.

Fabricant	Nom de la carte graphique	Répertoire
Creative Labs	3D Blaster PCI	drivers\blster3d
Creative Labs	3D Blaster VLB	drivers\blastv1b
Creative Labs	Graphics Blaster 3D	drivers\gblast3d
Diamond	Fire GL1000 Pro	drivers\firegl1p
Diamond	Monster 3D	drivers\monstr_3
Diamond	Stealth 3D 2000	drivers\sth2000
Diamond	Stealth 3D 2000 Pro	drivers\sth2000p
Diamond	Stealth 3D 3000	drivers\sth3000
Diamond	Viper V330	drivers\viper330
Hercules	Dynamite 3D VL	drivers\dynamite
Hercules	Stingray 128 3D	drivers\sting128
Jazz	Adrenaline Rush 3D	drivers\adrenrus
Jazz	G-Force 3Dx	drivers\gforc3dx
Matrox	Mystique/Millennium	drivers\matrox
Miro	miroCrystal VR4000	drivers\miro4000
Number Nine	9FX Reality 332	drivers\9fxr332
Number Nine	9FX Reality 772	drivers\9fxr772
Orchid	Righteous 3D	drivers\rght3dfx
Sierra	Screamin' 3D	drivers\scream3d
STB (S3)	Powergraph 64 3D	drivers\powerg64
STB (S3)	Nitro 3D	drivers\stbnitro
STB (S3)	Velocity 3D	drivers\veloc3d
STB (S3)	Velocity 128 3D	drivers\veloc128
Videologic	Apocalypse 3D	drivers\apoc_3d
Videologic	Apocalypse 3Dx	drivers\apoc_3dx
Videologic	Apocalypse 5D	drivers\apoc_5d

**PLEASE READ THE LICENCE AGREEMENT LOCATED IN THE RELEVANT DIRECTORY BEFORE INSTALLING ANY**

#### DRIVERS.

**NOTE:** There are several varieties of S3 Chipset. If You are unsure which one you have, try running the program S3ID.EXE located in \help of your Touring Car CD.

[Retour au menu principal](#)





---

# **TOURING CAR**

---

## **championship**

### Sites Internet des cartes graphiques 3D

Si vous avez une carte graphique 3D, assurez-vous que vous avez les derniers gestionnaires correspondant à votre carte. Pour ce faire, visitez le site web du fabricant de votre carte graphique et suivez les instructions dans la section 'drivers' (gestionnaires) du site.

Orchid	<a href="http://www.orchid.com">www.orchid.com</a>
Videologic	<a href="http://www.videologic.com">www.videologic.com</a>
ATI	<a href="http://www.atitech.ca">www.atitech.ca</a>
Diamond	<a href="http://www.diamondmm.com">www.diamondmm.com</a>
Matrox	<a href="http://www.matrox.com">www.matrox.com</a>
STB	<a href="http://www.stb.com">www.stb.com</a>
Number Nine	<a href="http://www.nine.com">www.nine.com</a>
Jazz	<a href="http://www.jazzmm.com">www.jazzmm.com</a>
Creative	<a href="http://www.creativelabs.com">www.creativelabs.com</a>
Hercules	<a href="http://www.hercules.com">www.hercules.com</a>
ELSA	<a href="http://www.elsa.de">www.elsa.de</a>
Intergraph	<a href="http://www.intergraph.com/ics/">www.intergraph.com/ics/</a>
Miro	<a href="http://www.miro.de">www.miro.de</a>
Genoa	<a href="http://www.genoasys.com">www.genoasys.com</a>
Techworks	<a href="http://www.techworks.com">www.techworks.com</a>
Canopus	<a href="http://www.canopuscorp.com">www.canopuscorp.com</a>
Deltron	<a href="http://www.deltrontech.com">www.deltrontech.com</a>
Sierra	<a href="http://www.sierra.com">www.sierra.com</a>
Jaton	<a href="http://www.jaton.com">www.jaton.com</a>
Leadtek	<a href="http://www.leadtek.com">www.leadtek.com</a>

[Retour au menu principal](#)



---

# **TOURING CAR**

---

## **championship**

### Joystick

Contrairement aux consoles des jeux vidéo spécialisés, les PC n'ont pas un type standard de joystick. De nombreux types de joystick différents sont disponibles pour PC, mais ils ont des designs différents et le nombre de boutons peut varier. Ils peuvent aussi être analogiques ou numériques, et être connectés de différentes manières. Il est donc difficile pour les programmeurs de jeux vidéo de créer des logiciels pouvant fonctionner correctement avec tous les types de joysticks.

Pour limiter ce problème, Windows 95™ a conçu une méthode standard grâce à laquelle les logiciels de jeux peuvent fonctionner avec les joysticks. L'utilisation de joysticks avec les PC est donc plus facile qu'auparavant. Dans la mesure où il existe de nombreux types de joysticks, l'utilisateur doit configurer ses joysticks selon Windows 95™. Ce fichier d'aide vous aidera à configurer vos joysticks pour profiter au maximum de TOCA Touring Car Championship.

Avec TOCA Touring Car Championship, vous pouvez utiliser simultanément quatre joysticks. Vous pouvez également utiliser le clavier. TOCA Touring Car Championship reconnaît plusieurs types de joysticks, dont:

- 3 boutons (Joysticks avec 2 ou 3 boutons)
- 4 boutons (Joysticks avec 4 boutons ou plus)
- Périphériques analogiques (ex. volant, pédales etc.)

Pour configurer des joysticks afin de pouvoir jouer à TOCA Touring Car Championship, vous devez suivre 3 étapes principales:

- [Installer le gestionnaire de joystick Windows 95™](#)
- [Configurer votre \(vos\) joystick\(s\), à l'aide du panneau de configuration de Windows](#)
- [Configurer les boutons du joystick à l'aide de l'écran du panneau de configuration lorsque vous êtes en train de jouer](#)

[Retour au menu principal](#)

The logo for TOCA, featuring the letters 'TOCA' in a stylized, blue, outlined font.

---

# **TOURING CAR**

---

## ***championship***

### Comment installer un gestionnaire de joystick sous Windows

Certains joysticks n'ont pas besoin de gestionnaires particuliers. En règle générale, ils sont composés de simples pavés avec quelques boutons ou n'ont aucune commande spéciale. Le panneau de configuration des joysticks Windows les reconnaît, et si votre joystick fait partie de ces types standard, vous devriez pouvoir configurer votre joystick sans problème.

Cependant, les pavés les plus récents ont souvent des caractéristiques avancées nécessitant des gestionnaires pour pouvoir fonctionner correctement. Le fabricant devrait vous fournir un gestionnaire Windows 95 lorsque vous achetez votre joystick (veuillez consulter la documentation de votre joystick pour de plus amples détails).

Pour installer un gestionnaire de joystick, vous aurez besoin d'un disque (fourni avec le joystick). Pour installer le(s) gestionnaire(s) de votre joystick, veuillez suivre les instructions du fabricant.

Si les problèmes persistent lors de l'installation du gestionnaire de votre joystick, veuillez contacter le fabricant du joystick.

[Retour au menu principal](#)



# TOURING CAR championship

## Comment configurer votre (vos) joystick(s) sous Windows

Voici un guide d'instructions qui vous permettra d'utiliser vos joysticks avec Windows et TOCA Touring Car Championship.

- Lancez la fenêtre de dialogue Propriétés pour manette de jeu. Vous avez le choix entre:
  - Sélectionner le bouton 'Joystick Panel' (panneau de la manette de jeu) de l'écran de configuration de la manette, dans TOCA Touring Car Championship.
  - Passer sous Windows à l'aide des touches ALT-Tabulation. Cliquer sur le bouton Démarrer pour accéder à l'option Paramètres, puis sélectionner Panneau de configuration et double-cliquer sur l'icône Manette de jeu.
- Sélectionnez le numéro de joystick que vous souhaitez configurer en utilisant la liste du bas intitulée 'Manette de jeu actuelle'. Remarque: TOCA Touring Car Championship ne reconnaît que les joysticks 1 à 4.
- Choisissez le type de votre joystick dans la liste déroulante intitulée 'Sélection de la manette de jeu'. Si votre type de joystick n'apparaît pas, vous pouvez:
  - Installer le gestionnaire approprié (Voir [Comment installer un gestionnaire de joystick sous Windows](#)).
  - Essayer un des types de joysticks standard (par exemple une manette à 4 boutons)
- S'il est possible de sélectionner le bouton Etalonner, appuyez dessus maintenant et suivez les instructions apparaissant à l'écran pour effectuer l'étalonnage de votre joystick.
- Si les boutons Etalonner ou Tester ne peuvent être sélectionnés, Windows ne peut reconnaître le joystick. Veillez à brancher le joystick approprié au gestionnaire que vous avez sélectionné. Si vous êtes certain que ceci est correct, il est très probable que le problème soit lié au gestionnaire de joystick et qu'il s'agisse par exemple d'un conflit de périphériques. Consultez le fichier d'aide de Windows pour obtenir des informations supplémentaires sur la manière de résoudre ce genre de conflits. Vous pouvez également contacter votre fabricant de joystick pour obtenir de l'aide.
- Pour terminer, vous pouvez tester votre joystick en appuyant sur le bouton 'Tester' et vous assurer que les mouvements et les boutons directionnels fonctionnent correctement.
- Si vous souhaitez utiliser plusieurs joysticks, vous devrez répéter ces opérations pour chaque joystick.
- [Vous devez désormais configurer votre joystick afin qu'il puisse fonctionner avec TOCA Touring Car Championship.](#)

[Retour au menu principal](#)



---

# **TOURING CAR**

---

## **championship**

### Comment configurer votre (vos) Joystick(s) pour TOCA Touring Car Championship

Cette page vous aidera à configurer vos joysticks afin qu'ils puissent fonctionner avec TOCA Touring Car Championship. Si vous n'avez pas encore configuré votre joystick pour qu'il fonctionne sous Windows, veuillez vous référer à la section [Comment configurer votre \(vos\) joystick\(s\) sous Windows](#)

- Allez au menu des options de jeu
- Sélectionnez Configuration de la manette
- Pour choisir la méthode de contrôle du joueur 1, sélectionnez le bouton marqué 'Player 1 Controls' (Commandes joueur 1). Choisissez maintenant la méthode de contrôle en appuyant sur la touche curseur gauche ou droite. Le joueur 1 peut utiliser n'importe quelle manette disponible; ainsi, si trois joysticks sont disponibles, il pourra choisir le 'Joystick 3'.
- Vous devez ensuite associer les boutons (ou les touches) aux actions. Il vous suffit de suivre les instructions apparaissant à l'écran.
- Cette procédure doit être répétée pour chaque joueur. Si vous souhaitez faire une partie à 2 joueurs, vous devez installer les manettes 1 et 2. Si vous souhaitez que 3 joueurs participent, installez la manette 3; pour une partie à 4 joueurs, vous devez installer la manette 4.
- Une fois tous les joysticks configurés, retournez au menu principal. Toutes les configurations sont automatiquement sauvegardées et seront chargées automatiquement la prochaine fois que vous jouerez à TOCA Touring Car Championship.

[Retour au menu principal](#)

The logo for TOCA, featuring the letters 'TOCA' in a stylized, blue, outlined font.

---

# **TOURING CAR**

---

## ***championship***

### Utiliser plusieurs joysticks

A moins de disposer d'un adaptateur spécial, vous ne pouvez, normalement, utiliser que deux joysticks à la fois lors d'une partie de TOCA Touring Car Championship. C'est une caractéristique inhérente au port joystick du PC et il est impossible d'éviter ce problème sans un adaptateur multiports.

Par exemple, Gravis offre un excellent système multiports GrIP, idéal pour une utilisation avec TOCA Touring Car Championship.

Si vous configurez le Panneau de configuration de Windows de façon à permettre la configuration de plus de deux joysticks sans adaptateur multiports, certaines effets imprévisibles risquent de se produire.

[Retour au menu principal](#)



# TOURING CAR championship

## Dépannage Joystick

Nous avons répertorié quelques uns des problèmes les plus courants susceptibles d'apparaître lors de l'utilisation de joysticks sous Windows. Voici les solutions que nous proposons:

**Q. Je n'ai pas d'icône Joystick dans mon Panneau de configuration. Comment en faire apparaître une?**

R. Effectuez les opérations suivantes:

- Ouvrez le Panneau de configuration, et double-cliquez sur l'icône 'Ajout de périphérique'.
- Cliquez sur le bouton 'Suivant'
- Lorsqu'il vous est demandé si vous souhaitez rechercher un nouveau périphérique, cliquez sur 'Non'.
- Une nouvelle fenêtre de dialogue apparaîtra. Sélectionnez l'icône 'Contrôleurs son, vidéo et jeux', puis appuyez sur 'Suivant'.
- Attendez que Windows ait terminé de charger la base de données.
- Trouvez le nom du fabricant de votre joystick et sélectionnez votre type de joystick. Suivez ensuite les instructions apparaissant à l'écran. (Vous aurez peut-être besoin de la disquette fournie avec votre joystick)
- Si votre type de joystick n'apparaît pas dans la liste, choisissez Microsoft comme fabricant et sélectionnez le modèle en cliquant sur 'Port pour manette de jeu'. Suivez ensuite les instructions apparaissant à l'écran. Vous risquez d'avoir besoin de votre CD Windows 95 pour l'installation du joystick.

**Q. Mon joystick est installé correctement, mais il ne fonctionne pas avec TOCA Touring Car Championship. Quel est le problème?**

R. Dans le Panneau de configuration Windows de la manette, assurez-vous que votre joystick est correctement calibré. (Utilisez l'option 'tester' pour vérifier que tout est correctement réglé). Si tout est OK, lancez TOCA Touring Car Championship et allez à Options de jeu -> Configuration de la manette. Choisissez ensuite votre joystick dans cet écran et configurez les boutons. Votre joystick devrait désormais fonctionner correctement.

**Q. J'ai deux manettes à 4 boutons, mais il semble que seule une des manettes est utilisée. Comment remédier à ce problème?**

R. Si vous avez un port de jeu PC classique, il est impossible d'utiliser simultanément deux manettes à 4 boutons. Si vous voulez utiliser deux manettes, elles doivent être de type deux boutons. Lorsque vous utilisez une manette à 4 boutons, certains des signaux du second port sont utilisés et c'est la raison pour laquelle vous ne pouvez pas utiliser en même temps deux manettes à 4 boutons.

**Q. Comment utiliser plus de deux manettes avec TOCA Touring Car Championship?**

R. Un PC classique ne supporte que deux manettes. Pour brancher plus de deux joysticks, vous devez acheter un adaptateur spécial. Le Gravis GrIP MultiPort™ en est un.

[Retour au menu principal](#)

The logo for TOCA, featuring the letters 'TOCA' in a stylized, blue, outlined font.

---

# **TOURING CAR**

---

## ***championship***

### Qu'est-ce que DirectX?

DirectX est une extension Microsoft pour les systèmes d'exploitation Windows 32 bits permettant aux jeux tels que TOCA Touring Car Championship d'utiliser les périphériques des PC modernes afin d'optimiser les performances. DirectX fait également disparaître de nombreuses limitations de DOS. Grâce à DirectX, vous n'êtes plus obligé de 'jouer' avec la configuration de la mémoire, ni de spécifier des configurations compliquées pour votre carte sonore: DirectX simplifie toutes les zones à problème.

Lorsque vous installez TOCA, l'installation de DirectX se fait automatiquement sur votre PC. Si DirectX n'est pas déjà installé sur votre PC, ou que vous utilisez actuellement une version moins récente, vous devrez peut-être redémarrer votre ordinateur après l'installation.

TOCA Touring Car Championship est fourni avec DirectX 5.

Après l'installation de DirectX 5 sur votre ordinateur, vos gestionnaires d'affichage et de son seront mis à jour pour permettre au logiciel compatible avec DirectX de tirer le maximum des performances des périphériques de votre PC.

[Retour au menu principal](#)





# TOURING CAR championship

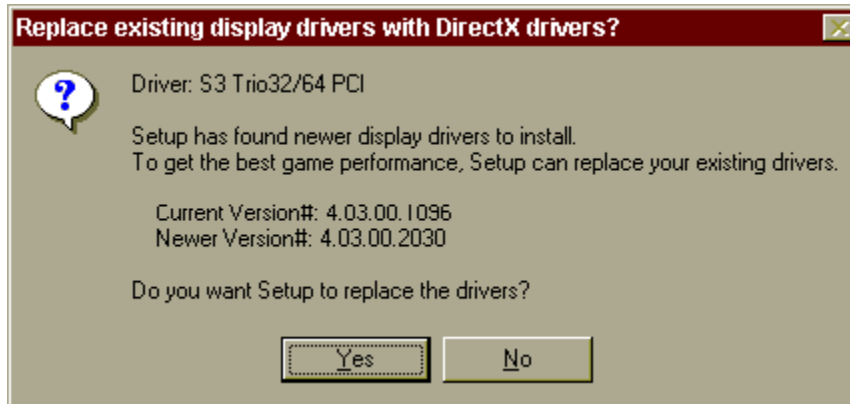
## Dépannage DirectX

Voici les questions les plus fréquemment posées concernant DirectX.

### Q. Pourquoi dois-je redémarrer mon ordinateur après l'installation de DirectX?

R. DirectX améliore les performances de vos gestionnaires d'affichage et de son, mais ces changements ne peuvent pas être effectués pendant l'exécution de Windows. C'est pourquoi, il est nécessaire de relancer Windows afin de permettre aux nouveaux gestionnaires de fonctionner correctement.

### Q. DirectX est installé et la fenêtre suivante apparaît:



### Pourquoi et que dois-je faire?

R. Vos gestionnaires d'affichage sont des éléments très importants de votre système et ceci n'est en fait qu'un message vous avertissant que vos gestionnaires actuels vont être mis à jour avec les nouveaux gestionnaires DirectX. Si vous voyez ce message, répondez toujours par 'Oui', sinon les gestionnaires ne seront pas installés et le jeu ne fonctionnera pas. Vous pouvez désinstaller les gestionnaires DirectX si vous rencontrez des problèmes. (Voir la question suivante).

### Q. Comment désinstaller DirectX?

R. Dans le Panneau de configuration, ouvrez l'application 'Ajout/suppression de programmes' qui vous permettra de supprimer DirectX.

### Q. Que se passe-t-il si j'installe DirectX 5 sur une version plus ancienne de DirectX?

R. Vos gestionnaires DirectX seront mis à jour avec la version 5. Tant que votre PC fonctionne correctement avec les versions précédentes, vous ne devriez pas rencontrer de problèmes.

**Q. Que se passe-t-il si j'installe DirectX 5 sur une version plus récente de DirectX?**

R. Microsoft souhaite commercialiser des versions actualisées de DirectX. Chaque fois que vous installez une nouvelle version, vos anciens gestionnaires DirectX seront mis à jour. Néanmoins, si vous avez essayé d'installer TOCA sur votre PC, avec une version plus récente de DirectX, l'installateur détectera que vous possédez une version plus récente de DirectX et n'y touchera pas.

**Q. Que faire si ma carte vidéo ou son n'est pas supportée par DirectX?**

R. Essayez une des trois solutions suivantes:

- Contactez Microsoft et demandez de nouveaux gestionnaires.
- Contactez le fabricant de la carte vidéo/son et demandez de nouveaux gestionnaires.
- Achetez une carte vidéo ou son correspondant au type mentionné précédemment et pour laquelle des gestionnaires sont disponibles.

Par ailleurs, Codemasters s'engage à obtenir les derniers gestionnaires de Microsoft et des fabricants de cartes vidéo et son. Contactez le service de Soutien technique de Codemasters pour obtenir de plus amples renseignements.

**Q. Quelle quantité d'espace DirectX utilise sur mon disque dur?**

R. Environ 10 Mo.

**Q. Est-ce que DirectX fonctionne sous Windows NT?**

R. Non, mais Microsoft y travaille et DirectX pour NT devrait être disponible en 1998.

**Q. Lorsque j'installe DirectX, j'obtiens un message d'avertissement indiquant qu'un gestionnaire a été remplacé par une version moins récente. Pourquoi?**

R. C'est un message de Windows pour vous avertir que votre lecteur a changé. Ne vous en inquiétez pas.

[Retour au menu principal](#)



# **TOURING CAR** **championship**

## Settings Information For Apocalypse 3Dx

When running TOCA Touring Car Championship with the Apocalypse 3Dx graphics accelerator card it is advisable to use particular hardware acceleration settings to gain the optimum performance from the game. Proceed with the following steps:

1. Choose "Settings" from the "Start" menu and select "Control Panel".
2. Double click on the "Display" icon.
3. Select the "Apocalypse3Dx" tab.
4. Ensure that "Enable PowerVR HAL" is checked and that "3D Acceleration" is set to "Optimized".
5. Press the "Advanced..." button.
6. You will need to add Tourcars.exe to the list of controlled applications. To do this, press "Add" and then "Browse" to locate the game executable (by default this is in C:\Codemast\Tourcar but will be elsewhere if you have installed the game in a different place). Enter the application description as "TOCA" and press "OK".
7. Now select "TOCA" from the list under "Application Details".
8. Ensure that the following options are checked:
  - "Render Overlap"
  - "Allow Quads"
  - "Color Key"and the following are not checked:
  - "Dithering"
  - "Automatic MIP Mapping"
  - "Use Adaptive when MIP Mapping"
  - "Gouraud Specular"
  - "Vertex Fog"
  - "Table Fog"
9. Set the Translucency Sort slider to half way between "Full" and "Fast".
10. Check "Override Application Filtering" and choose "Point Sample".
11. Press "OK".

[Back To Appendum Menu](#)



# **TOURING CAR** *championship*

## Settings Information For Cards Using S3 Chipset

Before running TOCA Touring Car Championship the 3D Acceleration parameter located within the game's launch menu should be set to "S3 Chipset".

Possible sound or graphic problems may arise when using an S3 card with very fast machines (i.e. P233 and over). We have tested this extensively and believe it to be a driver problem. Please see the section [S3 Problems](#) for more details.

[Back To Appendix Menu](#)

The logo for TOCA, featuring the letters 'TOCA' in a stylized, blue, outlined font.

---

# **TOURING CAR**

---

## ***championship***

### Settings Information For ATI Rage II Cards

Before running TOCA Touring Car Championship the 3D Acceleration parameter located within the game's launch menu should be set to "ATI Rage II".

If this parameter is not set you may experience some strange graphical effects.

[Back To Appendum Menu](#)



---

# **TOURING CAR**

---

## ***championship***

### Information About The Diamond Stealth 3D 2000

If you are experiencing any sound or graphical problems we recommend that you install the S3 generic drivers (As the *Stealth 3D 2000* is based on the *S3 chipset*). For more information about this see the section [S3 Problems](#).

[Back To Appendum Menu](#)



# TOURING CAR championship

## S3 Problems

Possible sound or graphic problems may arise when using an S3 card with very fast machines (i.e. P233 and over). We have tested this extensively and believe it to be a driver problem.

We have found that the latest S3 Virge generic drivers seem to remedy this. These drivers can be found in the \DRIVERS directory of your Touring Cars CD. You will however need to know what type of S3 chipset your card has. Below is a list of known S3 Cards :

Card Name	S3 Graphics Chip	Location (On TOCA CD)
Diamond Stealth 3D 2000	S3 Virge	drivers\S3vir
ELSA Victory 3D	S3 Virge	drivers\S3vir
Genoa Phantom 3D	S3 Virge	drivers\S3vir
Hercules Terminator 3D	S3 Virge	drivers\S3vir
Jazz G-Force 3D	S3 Virge	drivers\S3vir
Leadtek WinFast 3D S600	S3 Virge	drivers\S3vir
MiroMEDIA 3D	S3 Virge	drivers\S3vir
Number Nine 9FX Reality 332	S3 Virge	drivers\S3vir
Orchid Fahrenheit Video 3D	S3 Virge	drivers\S3vir
STB Powergraph 64 3D	S3 Virge	drivers\S3vir
Videologic GrafixStar 450	S3 Virge	drivers\S3vir
Diamond Stealth 3D 2000 Pro	S3 Virge DX	drivers\S3virdgx
ELSA Victory 3DX	S3 Virge DX	drivers\S3virdgx
Genoa Phantom 3D DX	S3 Virge DX	drivers\S3virdgx
Jazz G-Force 3DX	S3 Virge DX	drivers\S3virdgx
Leadtek WinFast 3D S600DX	S3 Virge DX	drivers\S3virdgx
STB Nitro 3D	S3 Virge GX	drivers\S3virdgx
Number Nine 9FX Reality 334	S3 Virge GX2	drivers\S3virgx2
Diamond Stealth 3D 3000	S3 Virge VX	drivers\S3virvx
ELSA Winner 2000 AVI 3D	S3 Virge VX	drivers\S3virvx
ELSA Winner 3000	S3 Virge VX	drivers\S3virvx
Leadtek WinFast 3D S1000	S3 Virge VX	drivers\S3virvx
miroCRYSTAL VR4000	S3 Virge VX	drivers\S3virvx
Number Nine 9FX Reality 772	S3 Virge VX	drivers\S3virvx
STB Velocity 3D	S3 Virge VX	drivers\S3virvx
Videologic Grafixstar 750	S3 Virge VX	drivers\S3virvx

If you are unsure which one you have, try running the program S3ID.EXE located in the \HELP directory of your Touring Car CD. Codemasters cannot accept responsibility for any problems that may occur when installing new or incorrect drivers.

These are generic S3 drivers for the ViRGE family of video cards. If you encounter problems with these drivers while running your application, you should check with your board manufacturer for their latest drivers, or get the latest drivers from the S3 web site at [www.s3.com](http://www.s3.com).

[Back To Appendix Menu](#)







---

# **TOURING CAR**

---

## **championship**

### Installing a new graphics driver

1. Download the relevant zip file onto your PC
2. Unzip it using PKUnzip or Winzip.

You will now need to do one of the following. Either or both may work. If you are installing a driver from the Touring Cars CD they can be found in the **DRIVERS** directory

3. Find your 3D card in the System section of the Windows 95 Control Panel. It will probably be under display adapters, multimedia or 'sound, video and game controllers'. Double click on the card, and go to the drivers section. Click on 'update driver'. Let Windows 95 search for the new driver, and then point it to the directory in which you unzipped the driver. Click OK, and the driver will install.

or

4. Find your 3D card in the System section of the Windows 95 Control Panel. It will probably be under display adapters, multimedia or 'sound, video and game controllers'. Click on the card and click remove. Then you can go to 'add new hardware' in the Control Panel, choose to search for the new hardware yourself, choose Display Adapters, and then 'have disk'. Point it to the directory in which you unzipped the driver. Click OK, and the driver will install.

Codemasters cannot accept responsibility for any problems that may occur when installing new or incorrect drivers.

[Back To Appendum Menu](#)



---

# **TOURING CAR**

---

## ***championship***

### Appendum (English)

#### 2D\3D Graphics Cards

[Overview / Problems](#)

[Installing a new graphics driver](#)

[Apocalypse 3Dx \(PowerVR\)](#)

[S3 Chipset Cards \(General\)](#)

[ATI Rage II](#)

[Diamond Stealth 3D 2000](#)

[2D Graphics Cars](#)

#### Sound

[Sound Problems ?](#)

[Back To Main Menu](#)



---

# **TOURING CAR**

---

## ***championship***

### 3D Graphics Cards Overview/Problems

TOCA Touring Cars works best when used in conjunction with a 3D Accelerator Hardware card. We have tested the game with all of the most popular graphics card to ensure compatibility.

To ensure the best performance from your 3D hardware accelerator card we recommend that you install the [Latest Drivers](#) for your card.

Some 3D cards may require special windows settings to be changed. These include :

- [Apocalypse 3Dx \(PowerVR\)](#)
- [S3 Chipset Cards \(General\)](#)
- [ATI Rage II](#)
- [Diamond Stealth 3D 2000](#)

If you are still experiencing problems with the display, we have provided several game configurations optimised for specific cards. The configuration may be changed from the Touring Car Launch menu under 3D Acceleration

[Back To Appendum Menu](#)



---

# **TOURING CAR**

---

## **championship**

### 2D Display Driver Problems

#### **Game runs very slowly? Only the HIGH resolution option is available?**

If you are using a PC without 3D hardware acceleration we would advise that you play the game using the LOW resolution setting in the game. This is because the PC will not be able to display a HIGH resolution image often enough for the game motion to be fluid. Some graphics cards software drivers do not allow DirectX applications, such as this, to use resolutions lower than 640 by 480 pixels. To enable the games LOW resolution option you must be using a display driver that supports 320 by 240 pixels in 16 bit colour.

Many non 3D graphics cards use a chip-set manufactured by S3. If you have one of these cards and you are having this problem we recommend that you try using the display drivers supplied by S3 themselves from [www.s3.com](http://www.s3.com), rather than the card manufacturer for your card. These drivers support all screen resolutions and should allow you the choice of LOW, MEDIUM and HIGH resolution options in the game.

To find out whether you have an S3 chip-set, and which type it is, run the program S3ID.EXE located in the **help** directory of your Touring Car CD. If you have access to the Internet you then can download the appropriate driver by going to the S3 web-site at [www.s3.com](http://www.s3.com) and choosing the "drivers and utilities" option.

[Back To Appendix Menu](#)

